# Desarrollo de un sitio web para la publicación de artículos científicos

Diana Esmeralda Jardon Vilchis, Raúl Mayen Hernández, Rubén Antonio de Jesús Alejandro, Jonathan Francisco Nava Roa

**Universidad Autónoma del Estado de México, Centro Universitario UAEM Valle de México**

## RESUMEN

El presente trabajo muestra el desarrollo de un sitio web el cual pretende ser mas interactivo con los usuarios, llenando un formulario para poder publicar u artículo científico, siendo uno de los objetivos principales mostrar la importancia de utilizar archivos .css y .js para obtener resultados mas profesionales y atractivos para los usuarios finales.

## PALABRAS CLAVE:

Front-end, Back-end, html, js, css, usuarios.

## 1. NTRODUCCIÓN

En la actualidad aún es posible encontrar sitios web que tienen una estructura básica y no tienen un estilizado tractivo, estos sitios web suelen ser hechos para entregar trabajos escolares los cuales no implican un mayor esfuerzo en cuanto a diseño y funcionalidad del sitio web.

Es cierto que hoy en día existen plataformas que permiten crear sitios web si mayor complicación, sin tener que codificar una planilla de html, css y js, sin embargo, los servicios que ofrecen estas plataformas no son completamente gratuitos y al no tener acceso al código fuente se limita la personalización del sitio web.

Si bien el codificar un sitio web puede llegar a ser una tarea laboriosa y en ocasiones complicada, se tienen la posibilidad de tener funcionalidades, efectos y bibliotecas de imágenes que se deseen, entre un sin fin de funcionalidades más, claro que es necesario tener conocimiento de en el desarrollo de sitios web.

El o los responsables de la construcción de un sitio web se les denominan front-end y back-end, cada una con una responsabilidades y habilidades distinta “Un desarrollador front-end crea sitios web y aplicaciones utilizando lenguajes web como HTML, CSS y JavaScript que permiten a los usuarios acceder e interactuar con el sitio o la aplicación. Cuando visita un sitio web, los elementos de diseño que ve fueron creados por un desarrollador front-end.   
Compare esto con los desarrolladores de back-end, que trabajan para desarrollar las partes detrás de escena de un sitio web o una aplicación, como el almacenamiento de datos, la seguridad, el rendimiento del sitio u otras funciones del lado del servidor.” (Coursera , 2022)

# Tecnologías Empleadas

**CSS 3**

Se conoce como Hojas de Estilo en Cascada a CSS (Cascade Style Sheets). El término CSS hace referencia a la especificación aprobada por la asociación para estandarizar estilos en documentos web, así como al propio lenguaje CSS utilizado para definir y crear estos estilos. Su principal objetivo de las CSS es proporcionar una herramienta que permita:

* Definir la presentación de una pagina en todos sus detalles.
* Homogeneizar con facilidad dicha presentación en todas las páginas de un sitio web.
* Actualizar o modificar la apariencia cuando sea necesario.
* Mantener una abstracción entre los datos y/o contenidos de un documento web y su apariencia o presentación.

**HTML 5**

Retomo el último punto ya que es fundamental, sobre todo para HTML. 5 El concepto de abstracción entre los datos de un documento web y su apariencia hace que trabajar con todo el sitio web sea mucho más fácil y eficiente. Entre los principales puntos que sea atractivo utilizar las CSS 3 con HTML 5 es que podemos gestionar mediante CSS:

* Color de fondo.
* Imagen de fondo.
* Tipografia.
* Color del texto.
* Tamaño del texto.
* Color, tamaño y tipografia de los encabezados
* Uso de efectos, como subrayados, tachados, etc
* Aspecto de los enlaces situados en la página.
* Aspecto de los enlaces en el momento de ponerles el puntero encima
* Aspecto de los enlaces visitados.
* Aspecto de los enlaces activos.
* Efectos de JavaScript
* Esta lista sólo es a modo de introducción.

**JavaScript**

Es un lenguaje de secuencias de comandos que le permite crear contenido actualizado dinámicamente, administrar medios, animaciones y prácticamente cualquier otra cosa.

# Visión a futuro

Como este proyecto apenas va en crecimiento se han planteado metas a corto mediano y largo plazo que veremos a continuación:

**Metas a corto plazo:**

* Dar a conocer el sitio web a todas las carreras del centro universitario
* Publicar 5 artículos
* Realizar marketing en redes sociales
* Alcanzar más de 1000 seguidores en Redes Sociales

**Metas a mediano plazo:**

* Aumentar la presencia del sitio web en otras escuelas
* Publicar 50 artículos
* Invitar a otras universidades para que realicen publicaciones científicas
* Mejorar la producción de publicaciones en un 10%
* Conocer gustos y preferencias de nuestros clientes habituales
* Conseguir una media de 10 comentarios por cada artículo publicado en el sitio
* Alcanzar más de 10000 seguidores en Redes Sociales

**Metas a largo plazo:**

* Generar de 500 a 1000 dólares mensuales a través de publicidad
* Publicar 100 artículos
* Aumentar los ingresos de X producto en un 10% cada año
* Alcanzar más de 100.000 seguidores en Redes Sociales
* Aumentar en un 10% los ahorros para contingencias de la empresa